

Hold 'Em (fr)

COPPER KNOB
CHOREOGRAPHY

Count: 32

Wall: 2

Level: Novice

Choreographer: Véronique DAILLY (FR) & Guillaume Roussel (FR) - Février 2024

Music: texas hold 'em. - Nicolle Galyon



Introduction : 16 comptes

Section 1 WALK - WALK – ¼ TURN LEFT WITH KICK BALL CROSS – SIDE ROCK – BEHIND – ¼ TURN LEFT WITH A STEP - STEP .

- 1 - 2 PD devant – PG devant
- 3 & 4 ¼ à G + Kick Ball Cross PD : ¼ tour à G + Kick PD dans la diagonale avant D (09:00) – PG à côté du PD – PG croisé devant le PD
- 5 - 6 Side Rock à D : Pd à D – Retour du PdC sur le PG
- 7 & 8 PD croisé derrière le PG – ¼ tour à G + PG devant – PD devant (06:00)

Section 2 ROCK STEP FORWARD – ¼ TURN LEFT WITH LEFT TRIPLE STEP – SYNCOPATED JAZZ BOX

- 1 - 2 PG devant – Retour du PdC sur PD
- 3 & 4 ¼ à G + Triple Step à G : ¼ tour à G + PG à G – PD à côté du PG – PG à G (03:00)
- 5 Croiser PD devant le PG
- 6 & 7 PG derrière – PD à D – Croiser PG devant le PD
- 8 PD à D

Section 3 HEEL JACK TO RIGHT – CROSS – ¼ TURN R WITH BACK – ½ TURN WITH SHUFFLE – STEP – PIVOT – STEP .

- 1 & 2 PG croisé derrière le PD – PD à côté du PG – Talon G dans la diagonale avant G
- & 3 4 PG à côté du PD – Croiser PD devant le G – ¼ tour à D + PG derrière (06:00)
- 5 & 6 ½ tour à D + PD devant – PG à côté du PD – PD devant (12:00)
- 7 & 8 PG devant – ½ tour à D – PG devant (06:00)

Restart ici au 7ème mur (démarre à 12:00, restart à 6:00)

Section 4 ROCK STEP FORWARD – COASTER STEP – HEEL SWITCHES – STOMP UP .

- 1 - 2 Rock Step avant D : PD devant – Retour du PdC sur PG
- 3 & 4 Coaster Step arrière D : PD derrière – PG à côté du PD – PD devant
- 5 à 8 Touche Talon G devant – PG à côté du PD - Touche Talon D devant – PD à côté du PG - Touche Talon G devant - PG à côté du PD – Stomp Up PD à côté du PG

Tag à la fin du 1er mur : Rocking Chair du PD

- 1 - 2 PD devant – Retour du PdC sur le PG
- 3 - 4 PD derrière – Retour du PdC sur le PG

Final : Après la section 2

- 1 & 2 Croiser PG derrière le PD – ¼ tour à D + PD devant – PG devant

Reprendre au début avec le sourire